Banco de Habilidades:

Manual:

1. Nome
2. Descrição
3. Tipo
4. Custo de MP
5. Área de Efeito
6. Mensagem de Ação
7. Requerimento de Arma

* Habilidades Gerais:
* Atacar:
* Causa dano físico ao inimigo;
* Ação comum;
* 0;
* Um inimigo;
* [usuário] atacou [oponente]!;
* Nenhum.
* Confusão:
* Arremessa um pó mágico que confunde o inimigo podendo faze-lo atacar a si mesmo;
* Ação comum;
* 5;
* Um inimigo;
* [usuário] deixou [oponente] confuso!;
* Pó da confusão
* Diminuir Força:
* Arremessa um pó mágico que diminui a força do inimigo;
* Ação comum;
* 0;
* [usuário] usou Pó da Força em [oponente]
* Pó da Força
* Envenenamento:
* Arremessa uma poção mágica que envenena o inimigo;
* Ação comum;
* 0;
* [usuário] envenenou o [oponente]!
* Veneno
* Cegueira:
* Arremessa uma bomba de fumaça que cega o inimigo temporariamente;
* Ação Comum;
* 0;
* [usuário] jogou uma Bomba de Fumaça em [oponente]!
* Bomba de Fumaça.
* Habilidades Cajado:
* Trovão
* Causa dano elétrico ao inimigo, chance de causar paralisia;
* Magia;
* 15;
* Um inimigo
* [usuario] lançou um Trovão em [oponente]!;
* Cajado.
* Tempestade
* Causa dano elétrico ao inimigo, chance de causar paralisia;
* Magia;
* 40;
* Todos os inimigos;
* [usuário] conjurou uma Tempestade!;
* Cajado
* Habilidades Espada:
* Ataque Forte
* Ataca um inimigo com força;
* Ação comum;
* 0;
* [usuário] atacou fortemente [oponente]!
* Espada
* Corte de Fogo
* Usa o pó de fogo para imbuir a espada em fogo e atacar múltiplos inimigos;
* Habilidade;
* 0;
* [usuário] usou Corte de Fogo;
* Espada;
* Habilidades Arco:
* Flecha de Gelo:
* Atira uma flecha de gelo;
* Habilidade;
* 0;
* [usuário] usou Flecha de Gelo em [oponente]!
* Arco
* Nevasca de Flechas:
* Atira uma chuva de flechas de gelo atingindo múltiplos inimigos;
* Habilidade;
* 0;
* [usuário] usou Nevasca de Flechas em [oponente]!
* Arco
* Habilidades Adaga:
* Corte Rasteiro:
* Ataca um inimigo com um golpe rasteiro;
* Nenhum;
* 0;
* [usuário] usou Corte Rasteiro em [oponente];
* Adaga
* Cortes Múltiplos:
* Ataca diversos inimigos múltiplas vezes;
* Nenhum;
* 0;
* [usuário] atacou [oponente] com Cortes Múltiplos!;
* Adaga.